

Item No. 4771

▼ start here

(Page 2)

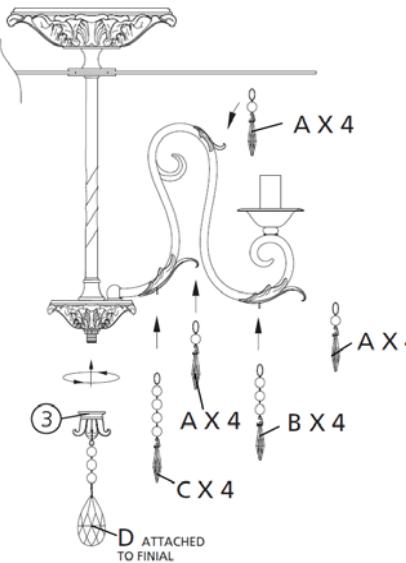
1. Find a clear area in which you can work.
2. Unpack fixture from the carton.
3. Carefully review instructions prior to assembly.

1. To complete assembly, first thread bottom finial (3) with crystal (F) attached onto bottom of fixture - see **Drawing 2**.

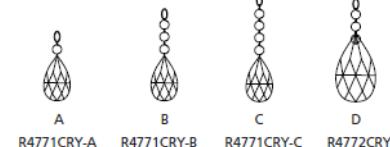
2. Proceed to attach crystals using **Drawing 2** as a reference guide. If a crystal must be replaced, please use the part no.'s provided below the crystal drawings when ordering.

3. The crystals are referenced with the quantity (Ex. ? x 6) required following the letter.

Drawing 1 – Installing Lamp



Crystal Identification



Item No. 4771

▼ commencez ici

(Page 2)

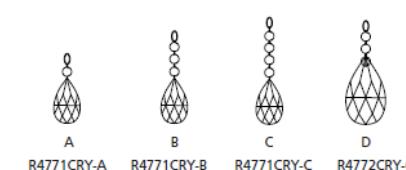
1. Trouvez un espace libre dans lequel vous pouvez travailler.
2. Déballez appareil de la boîte.
3. Examinez attentivement les instructions avant le montage.

1. Pour compléter l'assemblage, premier fond finial de fil (3) avec cristal (F) attachée fermement dans le fond de fixture – Voir Schéma 2.

2. Procéder pour attacher cristaux à l'aide **Drawing 2** en tant que guide de référence. Si un cristal doit être remplacé, s'il vous plaît utiliser la partie no. D'ci-dessous les dessins de cristal lors de votre commande.

3. Les Cristaux sont référencés avec la quantité (Ex. ? X 6) nécessaires suiv à la lettre.

Cristal Identification



Item No. 4771

▼ empezar aquí

(Página 2)

1. Busque un lugar claro en el que se puede trabajar.
2. Desembale accesorio de la caja.
3. Revise cuidadosamente las Instrucciones antes del montaje.

1. Para completar el montaje, primero remate inferior de rosca (3) con el cristal (F) unido a la parte inferior de la luminaria – Véase la Figura 2.

2. Proceda a colocar cristales utilizando Véase la Figure 2 como guía de referencia. Si un cristal debe ser reemplazado, por favor use la parte no. 'S siempre por debajo de los dibujos de cristal en el pedido.

3. Los cristales se hace referencia a la cantidad (Ex. ? X 6) requerido después de la carta.

Crystal Identificación

